



FORMATO DE JOGO PARA EQUIPAS DE 4 JOGADORES

◇ **Modelo do campeonato:**

O campeonato é jogado por equipas com 4 elementos, no modelo de jogo 'todos contra todos', à semelhança do que é jogado na Taça ASL, com uma diferença: apenas serão jogados 16 Sets (jogos).

Cada set (jogo) é jogado à melhor de 3 partidas (legs).

A cada partida será jogado o 501, com abertura simples e fecho em dupla, ou mouche (bull)

Não são permitidas substituições no decorrer do jogo, salvo situação devidamente justificada, mas apenas antes do jogo ter começado.

Em qualquer destes confrontos, a equipa visitada sai directamente (sem recurso à jogada para o centro do alvo) nas partidas ímpares, cabendo à equipa visitante a saída directa nas partidas pares.

A ordem dos jogos não pode ser alterada.

Cada equipa só poderá dar uma falta de comparência, a qual será devida e expressamente justificada.

Em cada jogo, os responsáveis de ambas as formações, deverão zelar pelo cumprimento das regras do jogo e preencher correctamente as folhas (impresso oficial fornecido pela A.S.L.). No final do jogo, deverá conferir e assinar a dita folha de jogo, fazendo-a chegar, em **72 horas**, à A.S.L.

◇ **Sistema de grupos:**

As equipas estão divididas em 2 Grupos de 9, de onde se apurarão as 4 primeiras de cada Grupo, que irão jogar em sistema a 'Eliminar', para apurar do 1º ao 8º lugar, jogando do 5º ao 8º de cada grupo para apurar do 9º ao 16º lugar, e os 9ºs classificados de cada grupo para definir a 17º e 18º posição, como em grelha anexa.

Os 16 pontos em disputa terão de ser **efectivamente** jogados.

Uma equipa que beneficie de um BYE, não pontuará.

Se alguma equipa desistir, todos os resultados dos jogos realizados serão retirados, com a excepção dos resultados individuais.

Qualquer equipa que desista, fica **proibida** de se inscrever na próxima época **nesta prova**, bem como os seus jogadores.

Em caso de empate entre duas ou mais equipas, será factor de desempate a diferença entre legs no confronto directo. Se ainda assim o empate persistir haverá lugar a um play-off (jogo a eliminar) entre essas equipas.

Quando restarem 4 equipas, ou seja, as meias – finalistas, irão jogar entre si, em local a designar pela ASL, a fim de apurar a vencedora, a segunda e a terceira classificadas.

◇ **Pontuação:**

A pontuação por equipa será a seguinte:

Vitória	= 3 pontos
Empate	= 1 ponto
Derrota	= 0 pontos

A pontuação individual será a seguinte:

Vitória por 2-0 (em cada set)	= 4 pontos
Vitória por 2-1 (em cada set)	= 2 pontos
Derrota por 1-2 (em cada set)	= 1 ponto

◇ **Aquecimento:**

Cada jogador tem direito a jogar 9 setas antes de cada partida (3 arremessos).

Na eventualidade de surgir qualquer disputa ou divergência, a mesma deverá ser apresentada por escrito aos organizadores do **Campeonato Experimental WDF / ASL**, para a tomada de decisões considerada necessária, a qual será final e vinculativa.

GRELHA DOS JOGOS DA 2ª. FASE

Do 1º ao 8º. Lugar (Duas Mãos)

Jogo 1	1º. Grupo 1	vs	4º. Grupo 2
Jogo 2	2º. Grupo 1	vs	3º. Grupo 2
Jogo 3	3º. Grupo 1	vs	2º. Grupo 2
Jogo 4	4º. Grupo 1	vs	1º. Grupo 2

Do 1º ao 4º (Uma mão)

Do 1º ao 4º lugar irá se disputar em lugar a designar pela ASL.

Vencedor jogo 1	vs	Vencedor jogo 3
Vencedor jogo 2	vs	Vencedor jogo 4

Do 5º ao 8º (Duas Mãos)

Jogo 5	Derrotado jogo 1		Derrotado jogo 3
Jogo 6	Derrotado jogo 2		Derrotado jogo 4

5º e 6º (Duas Mãos)

Jogo 7	Vencedor jogo 5		Vencedor jogo 6
---------------	------------------------	--	------------------------

7º e 8º (Duas Mãos)

Jogo 8	Derrotado jogo 5		Derrotado jogo 6
---------------	-------------------------	--	-------------------------

GRELHA DOS JOGOS DA 2.ª FASE

Do 9.º ao 16.º. Lugar (Duas Mãos)

Jogo 1	5.º Grupo 1	vs	8.º Grupo 2
Jogo 2	6.º Grupo 1	vs	7.º Grupo 2
Jogo 3	7.º Grupo 1	vs	6.º Grupo 2
Jogo 4	8.º Grupo 1	vs	5.º Grupo 2

Do 9.º ao 12.º (Duas mãos)

Jogo 5	Vencedor jogo 1		Vencedor jogo 3
Jogo 6	Vencedor jogo 2		Vencedor jogo 4

Do 13.º ao 16.º (Duas Mãos)

Jogo 7	Derrotado jogo 1		Derrotado jogo 3
Jogo 8	Derrotado jogo 2		Derrotado jogo 4

9.º e 10.º (Duas Mãos)

Jogo 9	Vencedor jogo 5		Vencedor jogo 6
---------------	------------------------	--	------------------------

11.º e 12.º (Duas Mãos)

Jogo 10	Derrotado jogo 5		Derrotado jogo 6
----------------	-------------------------	--	-------------------------

13.º e 14.º (Duas Mãos)

Jogo 11	Vencedor jogo 7		Vencedor jogo 8
----------------	------------------------	--	------------------------

15.º e 16.º (Duas Mãos)

Jogo 12	Derrotado jogo 7		Derrotado jogo 8
----------------	-------------------------	--	-------------------------

17.º e 18.º (Duas Mãos)

Jogo 13	9.º Class. Grupo 1		9.º Class. Grupo 2
----------------	---------------------------	--	---------------------------